

Patentansökning nr 0201134-4
ANSVARIG AJ
Internationell klass (IPC)
G06F 17/30

Adressat:

AWAPATENT I LINKÖPING AB
GJUTERIGATAN 9
553 18 JÖNKÖPING SE

Sökande: Data Teamet Umeå HB, Östra Kyrkogatan 104, 903 46 Umeå SE.

Ombud: Awapatent i Linköping AB. Ref: 3656.

Benämning: Metod vid identifiering av datorer.

B E S L U T

Er patentansökning har denna dag avslagits.

S K Ä L, se följande sida

Ö V E R K L A G A N D E

Vill Ni överklaga beslutet skall det göras skriftligt. Skrivelsen skall vara ställd till Patentbesvärsrätten, men sändas till *Patent- och registreringsverket, Box 5055, 102 42 Stockholm*. I skrivelsen skall anges att avslagsbeslutet överklagas och lämnas en motivering till varför ändring i beslutet begärs. Skrivelsen skall ha kommit in till verket inom två månader från beslutets dag. Ärendet kommer annars inte att prövas.

SKÄL

Er svarsskrift, daterad 2003-02-11, jämte nya patentkrav föranleder ingen ändrad uppfattning angående uppfinningens patenterbarhet.

Uppfinningen avser en metod för att identifiera datorer eller i dessa ingående enheter. ID-nummer för befintliga datorer och/eller deras ingående enheter avläses och lagras, varvid påträffade datorers ID-nummer jämförs med lagrade ID-nummer och vid överensstämmelse så presenteras information om vem som är ägare och om datorn är rapporterad stulen eller inte.

I det nya patentkravet har införts särdragen att metoden även omfattar spårning av datorer, att inmatningen av de unika ID-numren sker genom scanning och att ID-numren lagras i en loggfil.

Uppfinningen enligt kravet anses sakna teknisk karaktär och anger därmed inget patenterbart enligt 1 § PL. I kravet anges endast allmän och välkänd teknik såsom att scanna, lagra, söka och presentera data. Eftersom användning av generell och allmänt känd teknik inte ger teknisk karaktär åt en uppfinning som i övrigt enbart beskriver en rent administrativ metod, anger föreliggande ansökans patentkrav inget patenterbart med hänvisning till 1 § PL.

Jan Silfverling



O.P.
Oskar Pihlgren

Patentass.

LR