

Varumärkesansökan nr 2005/02720

Dr Ludwig Brann Patentbyrå Aktiefbolag  
Box 17192  
104 62 Stockholm

**SÖKANDE**

Modern Times Group MTG AB  
Box 2094  
103 13 Stockholm

*Exp. Patent- och registreringsverket*

**2008 -01- 1 0**

**OMBUD**

Dr Ludwig Brann Patentbyrå Aktiefbolag  
Box 17192  
104 62 Stockholm

---

**BESLUT**

Patent- och registreringsverket (PRV) avslår ansökan om registrering av varumärke med ovanstående nummer med stöd av 19 § andra stycket varumärkeslagen (1960:644).

**ÄRENDET**

Ärendet avser ansökan om varumärkesregistrering av märket PL4Y för nöjes- och underhållningsinformation; videofilmproduktion; spelautomathallar; publicering av elektroniska böcker och tidskrifter on-line; speltjänster on-line (via datanätverk); nyhetsreportertjänster; arrangerande av tävlingar i underhållningssyfte; distribution av televisionsprogram; organisering av tävlingar [utbildning eller underhållning]; produktion av film; produktion av kabeltelevisionprogram; produktion av underhållning; publicering/utgivning av datamedia; tjänster avseende interaktiva spel; upplåtande av elektroniska publikationer on-line (ej nedladdningsbara); utdelning av underhållningspriser; uthyrning av film och spel via internet; underhållning; anordnande av tävlingar (utbildning eller underhållning); radiounderhållning; filmproduktion; produktion av radio- och televisionsprogram, samt televisionsunderhållning i klass 41.

PRV har som hinder för registrering anført att märket saknar särskiljningsförmåga för de sökta tjänsterna. Sökanden har bestridit att märket saknar särskiljningsförmåga.

**SKÄL**

Ett varumärke får enligt 13 § varumärkeslagen registreras endast om det har särskiljningsförmåga. Ett märke som uteslutande eller med endast mindre ändring eller tillägg anger varans art, beskaffenhet, mängd, användning, pris eller geografiska ursprung eller tiden för dess framställande, skall inte i och för sig anses ha särskiljningsförmåga.

PRV gör följande bedömning.

Det sökta märkets lydelse PL4Y är i det närmaste visuellt identiskt med det engelska ordet PLAY med den enda skillnaden att bokstaven A är ersatt med siffran 4. Detta är inte bara en visuell likhet utan det sökta märket och ordet PLAY har även begreppsmässigt samma innebörd. Enligt TechWeb Encyclopedia (nätupplaga, åtkomst 2007-12-18) kallas bruket att ersätta bokstäver med visuellt likartade siffror för *Leet speak*. Se bilaga 1.

Av en sökning 2007-12-18 på den svenska upplagan av Wikipedia framgår även att Leet är ett vedertaget språkbruk inom onlinekulturen (se bilaga 2). Med hänsyn till de tjänster som det sökta märket avser är det därför ytterst sannolikt att omsättningskretsen i första hand uppfattar märket som det engelska ordet PLAY.

Det sökta ordet PL4Y avviker därmed i allt för ringa grad från det engelska ordet PLAY som, enligt Norstedts stora ordbok (Eng-Sv; elektronisk utgåva, Wordfinder Online version 3.0) bland annat har betydelsen roa sig, spela. Detta innebär att märket anger de sökta tjänsternas art och därmed saknar den särskiljningsförmåga som krävs för att kunna registreras.

Mot bakgrund av det ovan anförda skall ansökan avslås.

Beslutat den

10 JAN 2008

Fredrik Zetterberg

Tomas Lindegren

#### HUR BESLUTET ÖVERKLAGAS

Den som vill överklaga beslutet skall göra det skriftligt. Skrivelsen skall vara ställd till Patentbesvärsrätten, men sändas till Patent- och registreringsverket, Box 530, 826 27 Söderhamn. I skrivelsen skall anges det beslut som överklagas och den ändring i beslutet som begärs. Skrivelsen skall ha kommit in till verket inom två (2) månader från beslutsdagen.